系统实验报告

专业班级: 13 通信工程

学 号: 1342401031

姓 名:银腾

一、实验任务

*时钟

状态 1: 一只数码管 0° 9 计数, 一只键控制开始、结束;

状态 2: 二只数码管 $0^{\sim}59$ 计数,一只键控制开始、结束;

状态 3: 三只数码管低二位 $0^{\circ}59$ 计数后进位给高位 $0^{\circ}59$ 计数,一只键控制开始、结束;

状态 4: 四只数码管低二位 $0^{\circ}59$ 计数后进位给高位 $0^{\circ}59$ 计数(即分秒计时),一只键控制开始、结束; (PS: 还可增加按键,增强功能)

*交通灯

状态 1: 仅亮灯,数码管不工作;

按下键,红/黄/绿三色灯交替亮:红(20秒)—>黄(闪烁5秒) —>绿(20秒)—>黄(闪烁5秒)—>红。

> 6 • 状态 2: 灯和数码管相结合,模拟十字路口的交通灯 在以上功能的基础上数码管倒计时的显示时间。

二、所用器件的功能和引脚图

● 如下特点: 40 个引脚, 4k Bytes Flash 片内程序存储器, 128 bytes 的随机存取数据存储器(RAM), 32 个外部双向输入/输出(I/0)口, 5 个中断优先级 2 层中断嵌 AT89S51 单片机:

AT89S51 是一个低功耗,高性能 CMOS 8 位单片机,片内含 4k Bytes ISP (In-system programmable)的可反复擦写 1000 次的 Flash 只读程序存储器,器件采用 ATMEL 公司的高密度、非易失性存储技术制造,兼容标准 MCS -51 指令系统及 80C51 引脚结构,芯片内集成了通用 8 位中央处理器和 ISP Flash 存储单元,功能强大的微型计算机的 AT89S51 可为许多嵌入式控制应用系统提供高性价比的解决方案。

AT89S51 具有套中断, 2 个 16 位可编程定时计数器, 2 个 全双工串行通信口, 看门狗(WDT)电路, 片内时钟振荡器。

主要功能特性:兼容 MCS-51 指令系统;4k 可反复擦写(>1000 次) ISP Flash ROM;32 个双向 I/O 口;4.5-5.5V 工作电压;2 个 16 位可编程定时/计数器;时钟频率 0-33MHz;全双工 UART 串行中断口线;128x8bit 内部 RAM;2 个外部中断源;低功耗空闲和省电模式;中断唤醒省电模式;3 级加密位;看门狗(WDT)电路;软件设置空闲和省电功能;灵活的 ISP 字节和分页编程;双数据寄存器指针。

图一: AT89S51 引脚图

74LS47:

74LS47 是 BCD-7 段数码管译码器驱动器,74LS47 的功能用于将 BCD 码转化成数码块中的数字,通过它来进行解码,可以直接把数字转换为数码管的数字,从而简化了程序,节约了单片机的 IO 开销

引脚功能:

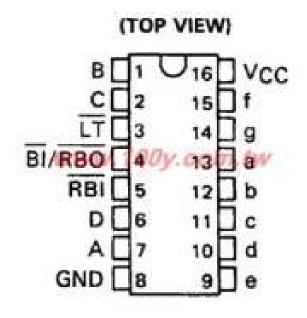
(1)LT(——): 试灯输入,是为了检查数码管各段是否能正常发光而设置的。

- LT(——)=0 时,无论输入 A3, A2, A1, A0 为何种状态,译码器输出均为低电平,也就是七段将全亮,若驱动的数码管正常,是显示 8。
- (2)BI(一): 灭灯输入,是为控制多位数码显示的灭灯所设置的。当 BI(一) =0 时,不论 LT(——)和输入 A3 , A2 , A1, A0 为何种状态,译码器输出均为 高电平,使共阳极数码管熄灭。
- (3) RBI (——): 灭零输入,它是为使不希望显示的 0 熄灭而设定的。当对每一位 A3= A2 =A1 =A0=0 时,本应显示 0,但是在 RBI (———)=0 作用下,使译码器输出全为高电平。其结果和加入灭灯信号的结果一样,将 0 熄灭。
 - (4) RBO(———): 灭零输出,它和灭灯输入 BI(—)共用一端,两者配合使用,可以实现多位数码显示的灭零控制。

1	x	1	ć	}	1	1	1	0001111	7
1	x	1	1		0	0	0	0000000	8
1	x	i	1	i	Ö	Ō	i	0001100	9

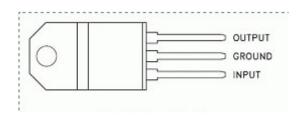
表 2.1 74LS47 真值表

\overline{LT}	RBI	$\overline{\it BI}_{/}\overline{\it RBO}$	D C B A	abcdefg	说明
0	X	1	x x x x	000000	试灯
X	X	0	x x x x	1111111	熄灭
1	0	0	0 0 0 0	1111111	灭零
1	1	1	0 0 0 0	0000001	0
1	Х	1	0 0 0 1	1001111	1
1	Х	1	0 0 1 0	0010010	2
1	Х	1	0 0 1 1	0000110	3
1	Х	1	0 1 0 0	1001100	4
1	Х	1	0 1 0 1	0100100	5
1	Х	1	0 1 1 0	1100000	6



图三: 74LS47 引脚图

• LM7805:

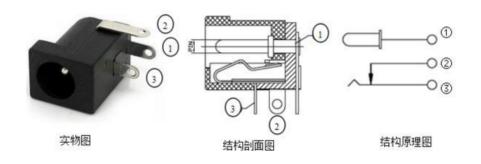


图四: LM7805 引脚图

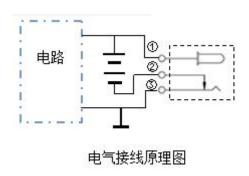
● DA 插座

DC-005 为常见直流插座,插入配套 Φ5.5 插头后,能够自动断开电路内部电源。引脚定义:① 电源正极;② 负极静触点;③ 负极动触点。

当插入插头后,顶开动触点③,切断电路内部电池负极通路,内部电源停止供电,随即接入外电源负极,与①③脚组成外电源供电通路。



图五: DA 插座引脚图

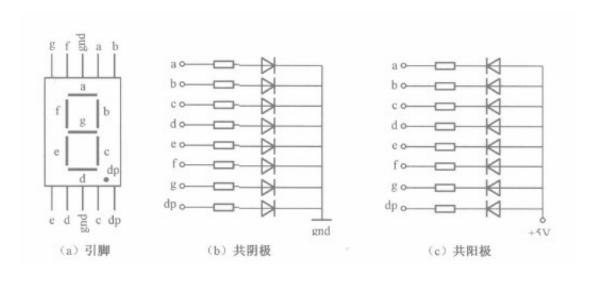


图六: DA 插座原理图

● 数码管:

7 段数码管又分共阴和共阳两种显示方式。如果把 7 段数码管的每一段都等效成发光二极管的正负两个极,那共阴就是把 a, b, c, d, e, f, g 这 7 个发光二极管的负极连接在一起并接地;它们的 7 个正极接到 7 段译码驱动电路74LS48 的相对应的驱动端上。

本实验所用为共阳型数码管。



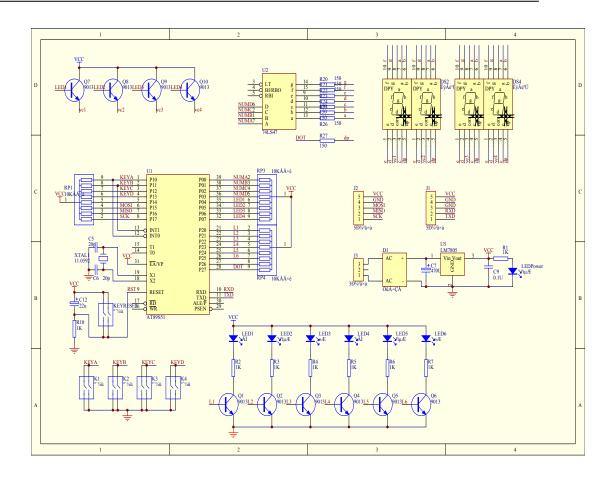
图七:数码管引脚图

● 晶振:

选用最适合单片机的 11. 0592M 晶振,用 11. 0592 晶振的原因是 51 单片机的定时器导致的。用 51 单片机的定时器做波特率发生器时,如果用 11. 0592Mhz 的晶振,根据公式算下来需要定时器设置的值都是整数;如果用 12Mhz 晶振,则波特率都是有偏差的。

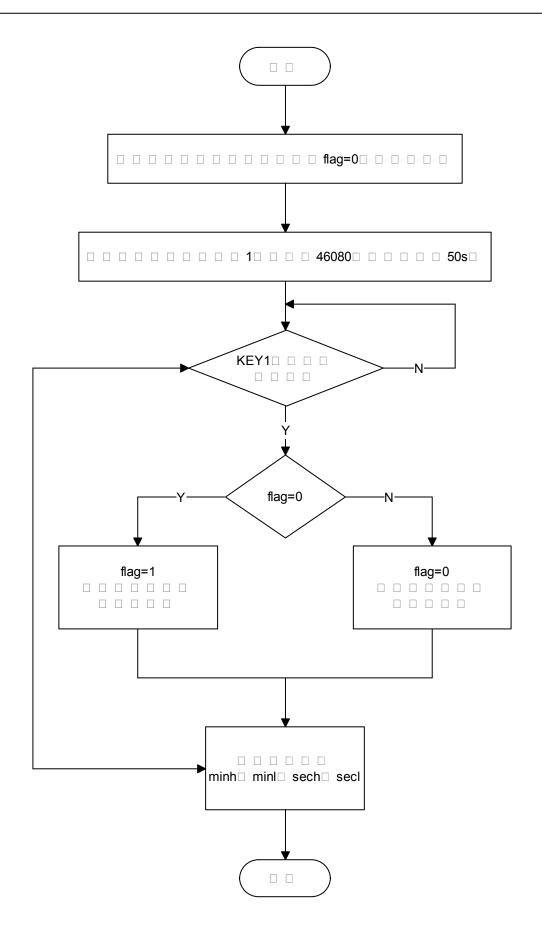
- 电容
- 按键
- 发光二极管
- 三极管
- 电阻

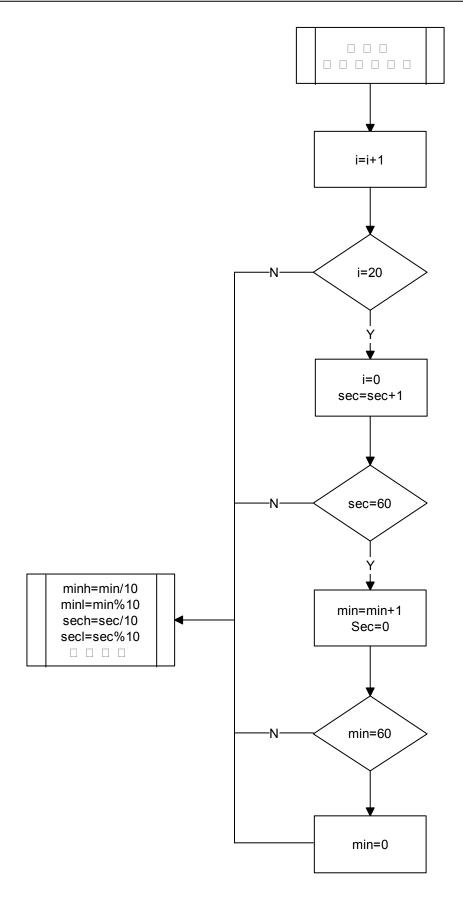
三、本系统设计电路原理图



图八. 本系统设计电路原理图

四、软件设计流程图





图九、软件流程图

五、已实现的功能

*计时器(时钟)

- 1. 状态 1: 一只数码管 0-9 计数, 一只按键控制开始、结束;
- 2. 状态 2: 二只数码管 0—59 计数,一只按键控制开始、结束;
- 3.状态 3: 三只数码管低二位 0─59 计数后进位给高位 0─9 计数,一只按键控制开始、结束:
- 4.状态 4: 四只数码管低二位 0—59 计数后进位给高二位 0—59 计数 (即分秒计时),一只按键控制开始、结束;

将

*交通灯:

5.状态 1: 仅亮灯,数码管不工作;

按下键,红/黄/绿三色灯交替亮:红(20秒)—>黄(闪烁5秒)—>绿(20秒)—>黄(闪烁5秒)—>红。

6.状态 2: 灯和数码管相结合,模拟十字路口的交通灯

六、调试过程

1 硬件调试:主要是检测硬件电路是否有短路,断路,虚焊等。(1)检验电源与地线是否完全连接,对未连接的进行修复(2)参照原理图,检查各个器件之间的连接是否正确,是否存在虚焊,经测试,各连接不存在问题(3)以上两项检查并修复完后,该给硬件电路上电,电源指示灯亮(4)发现数码管有一个显示出问题,通过万用表检查发现数码管引脚存在短路。

2 软件调试: 利用 Keil uVison 进行仿真调试。

七、心得小结

在这次实验前一直很期待这实验课的到来,因为我比较喜欢焊电路板,想通过

这次实验提高自己的焊接能力,但当真正上这门课的时候,我发现这门课并没有我想象中那么容易,因为这次实验不止是焊电路板,还要编程调试,为此我看了好几遍单片机有关 P0,P1,P2,P3 口的知识,以及中断及中断的应用,定时/计数器的应用等,复习了一些关于 c 语音程序设计的知识技巧,查阅了网上的相关资料,有的不能理解的和同学交流,对我的帮助很大,这次课程设计虽然很累很难,但我的收获却很多,对我的综合应用能力有很大的提高,最后也非常感谢陈老师的指导和帮助,让我成功的完成了这次困难但有趣的课程设计。